**Приложение 14.**

**Авторские ЭОР (электронные образовательные ресурсы)**

**Лесиной О.М. и Чекашовой Н.И.,**

**созданные в рамках участия в** [**региональном телекоммуникационном проекте для педагогов ДОУ и ОУ "Подготовка к внедрению ИКТ в образовательный процесс ДОУ" - "Даёшь ИКТ в детский сад!"**](http://www.wiki.vladimir.i-edu.ru/index.php?title=%D0%A2%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BA%D0%BE%D0%BC%D0%BC%D1%83%D0%BD%D0%B8%D0%BA%D0%B0%D1%86%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82_%D0%B4%D0%BB%D1%8F_%D0%BF%D0%B5%D0%B4%D0%B0%D0%B3%D0%BE%D0%B3%D0%BE%D0%B2_%D0%94%D0%9E%D0%A3_%D0%94%D0%B0%D1%91%D1%88%D1%8C_%D0%98%D0%9A%D0%A2_%D0%B2_%D0%B4%D0%B5%D1%82%D1%81%D0%BA%D0%B8%D0%B9_%D1%81%D0%B0%D0%B4!)**,**

размещённые для использования в работе педагогами ДОУ и школ области в областной «Игротеке для дошкольников» <http://igradou.blogspot.ru/p/2.html>

Для каждого ресурса указаны следующие данные:

- Образовательная область,   
- Ф.И.О. автора ЭОР,  
- название ЭОР,  
- цель, на решение которой направлен ЭОР,

- ссылка на ЭОР, размещённый в Интернете в областной «Игротеке для дошкольников» <http://igradou.blogspot.ru/p/2.html>

и в блогах авторов опыта:

1. В блоге КЛАССного руководителя Лесиной О.М. <http://olenyka-72.blogspot.ru/p/blog-page_22.html>
2. В блоге заведующей МДОУ Чекашовой Н.И. <http://chekashova.blogspot.ru/p/blog-page_8470.html>

**Авторские ЭОР Лесиной О.М.**

1) Познание (формирование целостной картины мира)

Найди пару "Профессии"  
Цель: Закрепление знаний о профессиях.  
<http://learningapps.org/display?v=ue2c8nyt>

2)Развивающие игры  
Парные картинки «Игрушки»  
Цель: Развитие внимания, зрительной памяти.

<http://learningapps.org/display?v=u75broek>

3) Познание (формирование целостной картины мира)  
Лента времени "Умножение и деление на 3"  
Цель: Закрепление знания таблицы умножения и деления на 3.  
<http://learningapps.org/display?v=h0861jvk>

4) Познание (формирование целостной картины мира)  
Порядок "Лесные этажи"  
Цель: Закрепление знаний о расположении растений в соответствии с принадлежностью к лесному этажу.

<http://learningapps.org/display?v=gexc0r2v>

5) Познание (формирование целостной картины мира)  
"Викторина о животных" (Викторина с выбором правильного ответа)  
Цель: Закрепление знаний о животных. Развитие умения разгадывать загадки.

<http://learningapps.org/display?v=npa8hamt>

6) Познание (формирование целостной картины мира)

"Времена года и их месяцы" (Сортировка по группам)  
Цель: Закрепление знаний о временах года и их месяцах

<http://learningapps.org/display?v=sdaddybn>

7) Познание (формирование целостной картины мира)  
Пазлы "+ и – в пределах 20"  
Цель: Закрепление знания таблицы сложения и вычитания в пределах 20 с использованием пазла.  
<http://learningapps.org/display?v=7inb7nrn>

8) Социализация

Викторина "Моя малая Родина"  
Цель: Обратить внимание детей на достопримечательности родного города Камешково. Закрепление знаний о достопримечательностях своей малой Родины при выполнении задания на соотнесение фотографии г. Камешково с их названиями.

<http://learningapps.org/watch?v=p7b2mh52201>

**Авторские ЭОР Чекашовой Н.И.**

1) Познание (формирование целостной картины мира)

"Викторина о животных" (Сортировка по группам)  
Цель: Закрепление знаний о диких и домашних животных.

<http://chekashova.blogspot.ru/p/blog-page_8470.html>

2)Развивающие игры  
Парные картинки «Цветы»  
Цель: Развитие внимания, зрительной памяти.

<http://chekashova.blogspot.ru/p/blog-page_8470.html>

3) Познание (формирование целостной картины мира)

Пазлы "Отгадай загадки"  
Цель: Закрепление знания о растениях, учить детей разгадывать загадки о растениях с использованием пазла.  
<http://chekashova.blogspot.ru/p/blog-page_8470.html>

4)Развивающая игра «Кто хочет стать миллионером?»  
Игра «Сказки А.С.Пушкина»  
Цель: Закрепление знаний по теме "Сказки А.С.Пушкина"

<http://chekashova.blogspot.ru/p/blog-page_8470.html>